**NCS 기반** **이력서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1. 인적 사항** | | | | |
| 지원구분 | 신입 ( ○ ) 경력 ( ) | 지원분야 | 퍼블리셔or프론트 | 밝은 인상  깔끔한 복장(정장)  사진을  첨부 하세요.  셀카 사진  첨부 금지 |
| 성 명 | 정 희 도 | 생년월일 | 1999.09.18 |
| 현 주 소 | 김해시 천곡로 26 104동 403호 | | |
| 연 락 처 | (본인) 010-2262-4564 | 이메일 | [s HYPERLINK "mailto:seleop@naver.com"eleop@naver.com](mailto:seleop@naver.com) |
| (비상) 010-8364-4564 |
| 특이사항 | - NCS기반 웹디자인&웹 퍼블리셔 양성 교육과정 이수 | | |

**2. 학력 사항**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 재 학 기 간 | 구 분 | | 학 교 명 | 전 공 |
| 2024 | 휴학 | | 동의대학교 | 컴퓨터공학과 |
| 2015 ~ 2018 | 졸업 | | 구산고등학교 | - |
| **3. 교육(훈련) 사항**  **3-1. 학교 교육** | | | | | |
| 과 목 명 | | 주 요 내 용 | | | |
| 데이터베이스 | | C, C+ 를 사용하여 데이터를 입력 ,수정, 삭제, 유지 할 수 있도록 Oracle DB 사용방법과 쿼리구문 학습 | | | |
| 알고리즘 | | C, C+ 를 사용하여 사용의도에 맞는 구조의 알고리즘을 설계하는 과정과 다양한 자료구조 및 알고리즘 학습 | | | |
| 마이크로컨트롤러  MCU (임베디드) | | C, C+ 를 사용하여 마이크로 컨트롤러 (주로 Aduino Uno)를 사용하여 팀으로  다양한 과제 및 학기말 프로젝트 수행 및 학습 | | | |

**3-2. 직업훈련 및 기타**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 교 육 기 간 | 교 육 과 정 명 | 교 육 기 관 명 |
| 2024.08 ~ 2025.01 | (디지털디자인)반응형 UI/UX 웹디자인 & 웹 퍼블리셔 웹 콘텐츠 개발자 양성과정 24-2 | 그린컴퓨터아카데미 |
| 주 요 내 용 | 1. 스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함양.  2. 다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스ㆍ콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현 할 수 있는 능력 함양.  3. 다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩) 능력을 함양. | |

**4. 기술 보유 능력 사항**

|  |  |
| --- | --- |
| 언 어 / 프 로 그 램 | 주 요 내 용(활용도) |
| HTML / CSS | 높은 수준으로 Semantic tag를 사용할 수 있으며, CSS Layout을 자유롭게 사용 가능하며, CSS Box model을 이해하고 있습니다. |
| Java Script | 기본적인 문법은 사용 가능하며, DOM을 통한 중급수준의 애니메이션을 의도에 맞게 Flowchart를 설계하고, 구현 가능합니다. |
| Photoshop | 웹페이지에 사용할 수 있도록 이미지를 용도에 맞게 편집할 수 있으며 |
| 사무프로그램 | 한글, 워드, 파워포인트 활용 가능 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **5. 자격 및 면허 취득 사항** | | | | | |
| 취 득 일 자 | | 자 격 증 명 | | 발 급 기 관 | |
| 0000.00.00 | | 자동차운전면허 2종 | | 김해중부경찰서 | |
| **6. 사회경험 및 기타 활동 사항** | | | | |
| 활 동 기 간 | 소 속 조 직 | | 주 요 활 동 내 용 | |
| 2024.05 ~ 2024.10 | 역전할머니 맥주 | | 서빙, 주방보조, 매장관리 | |
| 2023.08 ~ 2024.02 | 언더아머 코리아 | | 고객응대, 영업, 매장관리 | |
| 2021.10 ~ 2023.07 | 보현행원 요양병원 | | 고객 응대, 시설관리 및 유지보수 | |
| 2021.06 ~ 2021.09 | 어벤더치 카페 | | 고객 응대, 음료 제조, 매장관리 | |
| 2015.03 ~ 2016.02 | 학생회 | | 구산고등학교 제 1기 학생회 및 학급반장 | |

**NCS 기반 자기소개서**

|  |
| --- |
| **1. 지원 동기** |
| 제가 (회사이름)을 지원하게 된 이유는 귀사가 요구하시는 능력과 선호하는 인재상에 제가 적합하다고 확신했기 때문입니다. 저는 본래 무언가를 창작하고 이를 다른 사람들에게 보여주는 것을 좋아했습니다. 특히 웹페이지나 애플리케이션의 기획부터 디자인, 구현까지 전 과정을 직접 해보는 데서 큰 즐거움을 느꼈습니다.  제 손으로 기획한 아이디어를 실제로 구현하는 과정은 늘 흥미로웠으며, 작업 결과물이 의도했던 디자인과 기능을 완벽히 구현했을 때 깊은 성취감을 얻었습니다. 예를 들어, 초등, 중학교 학생 시절에는 학년단위 대회에서 주제에 맞는 팜플렛, 포스터를 제작하며 디자인 감각과 창의성을 인정받았고, 이를 계기로 제 미적 감각에 대한 자신감을 얻었습니다. 이후 웹 디자인에 더불어 개발에 관심을 가지게 되고 제 장점과 병합해 더 나은 결과물을 만들기 위해 HTML, CSS, JavaScript 등 웹 개발의 기초를 독학하기 시작했고, 사이드 프로젝트로 마이너한 주제를 다룬 웹사이트를 제작하기 위해 동료와 협력하며 레이아웃 설계, UI 구현, 인터랙티브 기능 개발을 경험했습니다.  독학 중에는 국내 문서의 부족함을 느껴 해외 자료를 찾아 직접 번역하고 학습했으며, 한계를 극복하기 위해 훈련기관에서 전문적인 교육을 추가로 이수했습니다. 이 과정에서 사용자 경험을 고려한 UI/UX 설계와 웹 접근성의 중요성을 깨달았고, 이를 프로젝트에 반영하여 더 완성도 높은 결과물을 만들 수 있었습니다. 특히 기획부터 구현까지 제가 주도적으로 참여한 결과물이 계획했던 대로 제작되었을 때 큰 기쁨과 재미를 느꼈고, 이를 통해 제 직무 적합성과 성장 가능성을 확신하게 되었습니다.  (회사이름)에서 제가 쌓아온 역량과 열정을 바탕으로 프로젝트 결과물에 기여하고, 이를 통해 회사의 매출 성장과 브랜드 가치를 높이는 데 힘을 보태고 싶습니다. 동시에 제가 좋아하고 잘하는 일을 통해 직업 만족도를 충족하며 (회사이름)와 함께 성장해 나가고자 합니다. |
| **2. 경력 및 주요 활동사항** |
| 어릴 적부터 창작 활동에 흥미를 느껴 미술학원을 다니며 디자인 감각을 키웠고, 성인이 되어 컴퓨터 공학 과정을 이수하면서 웹 개발에 관심을 갖게 되었습니다. 특히 이용자 수요에 맞는 웹사이트를 설계하고 구현하는 퍼블리셔,마크업개발 직무에 매력을 느껴 독학으로 HTML, CSS, JavaScript를 학습하며 마크업과 레이아웃 설계 능력을 쌓았습니다. 이후 국비 지원 교육과정을 이수하며 기초부터 탄탄히 다지고, CSS Grid Container 심화, JavaScript의 this, map, async & await 등 심화 개념을 해외 자료를 번역하며 체득했습니다. 더군다나 같은 개념을 설명하는 문서라도 여러 시니어 개발자들의 자료들을 비교적 최근의 자료와 다소 오래된 자료를 겹겹이 찾아보았고, 어려운 내용은 개인 블로그에 글을 작성하여 여러 번 곱씹곤 하였습니다. 더불어 반응형 레이아웃과 UX 설계를 기반으로 포트폴리오를 제작하며 디자인과 개발을 통합적으로 이해하는 역량을 키웠습니다. 이러한 경험과 열정을 바탕으로 귀사에서 사용자에게 가치 있는 경험을 제공하는 퍼블리셔 및 마크업개발자로 성장하고 싶습니다.  이러한 과정을 반복하니, 여러 플랫폼 환경에 맞게 레이아웃을 작성하고 이용자에게 근사한 경험을 시켜줄 UX design 및 Animation을 구현할 수 있게 되었고, 이에 기반한 포트폴리오를 제작할 수 있게 되었습니다. 또한 위 과정의 시작이었던 사이드프로젝트 또한 기획에 거의 부합하도록 제작이 되었으며 (진행 중), 실제로 서비스를 배포하여 소수의 이용자의 피드백도 받을 수 있었습니다.  + 실제로 작업한 과정과 결과에 대해 구체적으로 적어봅시다 |
| **3. 성격 및 보유역량** |
| 제가 내세울 수 있는 가장 큰 강점은 저는 사람을 좋아한다는 점입니다.  인간관계에서 피로나 스트레스를 잘 받지 않는 편이면서 오는 선의는 당연 되갚을 줄 안다는 점이 자랑스럽다고 생각하고 있습니다. 하물며 이러다 보니 자연스레 낙천적이게 되었고, 매사가 좋지 않을 때도 긍정적으로 생각하면서 저 자신을 지키게 되었습니다. 웃음기도 많고 활달하기 때문에 자라나면서부터 친구나 지인들과 다툰 적도 극히 드물었었고, 이는 자라오면서 겪은 여러 소사회 속에서 큰 이점이었습니다. 조별과제나 팀원과 회의할 때 항상 적극적으로 의견을 제시하고, 수용하였으며, 제가 모르거나 잘 못했었던 부분의 피드백도 겸허히 수용해서 제 것으로 만들었습니다.  저는 무언가 깊게 집중하면 꼭 해내려는 목표의식이 강합니다.  실제로 저는 3학년 학기 도중에 편입학하여 아예 관련이 없는 전공에서 넘어와 어려운 공부를 시작하였습니다. 기초가 부족했었지만 저는 데이터베이스를 만들어 데이터를 할당하고 관리, 유지하는 과제를 받은 조별과제에서 팀원들에게 누를 끼치지 않기 위해 생소한 언어부터 DB쿼리 구문을 짜고, 끝내 프레젠테이션까지 완벽하게 빌드업을 이뤄내 가장 높은 점수를 받은 적이 있습니다. 이주일안에 C언어의 문법부터 시작해서 자료구조도 어느정도 다루면서, DB과제까지 성공적으로 결과를 내는 데 비는 시간 없이 강의와 책을 찾아가며 독학했었습니다.  + 아울렛 근무 당시, 우수직원 선정된 일화 추가~ |
| **4. 입사 후 포부** |
| 제가 (회사이름)를 지원하게 된 이유는 주력으로 다루는 기술 스택을 활용하며, 귀사의 프로젝트 목표와 제 비전이 유사하다는 점에서 큰 흥미를 느꼈기 때문입니다. 저는 신입사원이지만, 부족한 점은 퇴근 후 자기계발과 꾸준한 학습으로 보완하며 빠르게 성장하는 ‘요즘 청년 같지 않은’ 열정적인 구성원이 되고자 합니다. 웹퍼블리셔 및 프론트엔드 개발자로서 HTML, CSS, JavaScript 등 기본 웹 기술과 최신 프레임워크 활용 능력, UX/UI와 웹 접근성 이해, 협업 및 소통 능력, 문제 해결력과 학습 태도가 필수라고 생각하며, 이를 기반으로 입사 후 빠르게 역량을 갖춰 팀에 기여하고 싶습니다. 앞으로는 기본기를 탄탄히 하며 프로젝트에서 주도적으로 활약하고, 기술적 리더십을 발휘하는 전문가로 성장해 (회사이름)에 긍정적인 영향을 미치고 싶습니다. |